***El nivel 1:***

Comienza con una música tranquila, y mostrando el espacio exterior casi sin movimientos (como fondo). Mostrando la apariencia de un juego para todo público, donde solo debes esquivar asteroides por un lapso de tiempo determinado.

Al finalizar el nivel te encontras con un cometa llamado Astreris, Plutón habla con el y es este quien lo incita aun mas a salir a explorar el universo. También le explica que debe tener mucho cuidado porque ahora ya no esta en su orbita neutra, y si quiere el mismo puede crear pequeñas orbitas para defenderse, es aquí cuando aprendemos nuestra primera habilidad.

***Aparición de Astreris:*** Cuando finaliza el nivel, aparecen siempre alineados de arriba abajo cierta cantidad de cometas para que si o si le peguen a Plutón, usando este patrón tantas veces como sea necesario para que le quede un cuadrado de vida. Y cuando este por matar a Plutón la ultima oleada, haga aparición el cometa, para salvarlo, con la habilidad de vórtice.

***Conversación de Plutón con Astreris:***

-SALUDA.

-EXPLICACION DE POR QUE SE FUE DEL SISTEMA SOLAR.

-INCITACION A QUE DESCUBRA MAS.

-EXPLICACION DE QUE AHORA QUE SE FUE VA A IR ADQUIRIENDO CIERTAS HABILIDADES. (SOLO LE EXPLICA UNA).

-ADVERTENCIA DE QUE CADA VEZ QUE SE ALEJE MAS, LOS PELIGROS VAN A SER MAS GRANDES. (Cambio de música a un poco más aventurera y mínimamente tensionada)

***Adquirimos vórtice*:** Vórtice permite que el jugador cree un redirector de cometas o ataque enemigos siempre y cuando se ejecute bien**.** (Explicación por determinar).

***El nivel 2:***

En este nivel veremos que cada vez hay más asteroides y es más difícil, como explico Astreris, y ahora podemos facilitarnos el nivel gracias a nuestra nueva habilidad.

El nivel termina y nos encontramos con Fronteris, él suma a la jugabilidad explicando que podemos atacar con nuestro propio cuerpo, pero que no nos excedamos de cierto límite porque podríamos morir.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

JUGABILIDAD: Plutón posee inicialmente 10 cuadrados de vida (Esta ira creciendo a lo largo de los niveles), y este se reduce en dos momentos. El primero es cuando es atacado, y el segundo es cuando el dispara de su propio ser (si dispara a los asteroides, puede agarrar sus trozos pequeños para sumas +2 a la vida. Pero si ataca a otro enemigo, se perderá esa vida a cambio de atacar.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

***Aparición de Fronteris:*** Lo mismo que Astreris, con la diferencia de que esta vez los asteroides aparecen a la izquierda. El jugador va a llegar un punto del nivel dos que solo aparezcan los asteroides del lado izquierdo (el vórtice esta diseñado hasta este momento de eliminar a los enemigos de la derecha, y Plutón solo puede mirar a la misma dirección). Fronteris elimina los asteroides con disparos blancos y salva a Plutón cuando esta acorralado sobre la derecha a punto de morir.

***Conversación de Plutón con Fronteris:***

- LO MISMO QUE ASTRERIS.

- CONFESION DE QUE ASTRERIS ES SU HERMANO.

- EXPLICACION DEL PODER DE SU PROPIO CUERPO.

-ADVERTENCIA DE QUE SI SALE DE LA VIA LACTEA NO SABE QUE HAY MAS ALLA.

***Adquirimos disparar y rotar*:** Plutón ahora va a poder disparar como si fueran pequeños asteroides que se desprenden de su propio cuerpo a costa de un poco de vida. Estos son proyectiles rápidos que no hay que desperdiciar. También ahora va a poder rotar su cuerpo hacia la izquierda y disparar para este lado.